



ANIMATION

BILAN 2024

2024, année marquée par les Jeux Olympiques et Paralympiques de Paris, une météo capricieuse et un enthousiasme à toute épreuve.

MARIELLE ASTIER.

Table des matières

l.	F	onctionnement du service	2
1	۹.	Moyens humains	2
١	3.	Moyens matériels	2
(Ξ.	Organisation des activités	2
II.	0	bjectifs de l'année	3
,	٩.	Résumé année 2023	3
(3.	Objectifs 2024	4
III.	P	rogramme de l'année	4
,	۹.	Domaines d'activités	4
	В	ien-être physique	4
	В	ien-être cognitif	5
	В	ien-être social	5
	В	ien-être moral	6
	3.	Déroulé classique d'une activité	6
(Ξ.	Calendrier mensuel	6
[Э.	Graphique par domaine d'activité	9
IV.	E۱	valuation	0.
V.	Ρ	istes pour 2025	.1
A NI	NIEN	/FC	2

Fonctionnement du service

Le service d'animation fonctionne 7j/7, de 9h30 à 17h. Les horaires sont aménageables afin de permettre d'inclure des activités exceptionnelles telles que repas et sorties le soir.

A. Moyens humains

Le service animation se compose de deux animatrices à temps plein :

Marielle Astier, responsable service, titulaire d'un BPJEPS EEDD avec UC de direction a rejoint le service en décembre 2022

Marine Szczerbal, titulaire d'un BPJEPS Animation Sociale a rejoint le service en octobre 2023.

B. Moyens matériels

Notre bureau est idéalement placé pour communiquer avec les principaux interlocuteurs (Direction, Médecin Coordonnateur, Cadre de santé, Psychologue...)

Pour travailler nous disposons de :

- Un bureau avec ordinateur portable, armoire pour le matériel d'animation.
- Une partie du restaurant pour les activités.
- Espaces aux étages, sur la terrasse.
- Parcours Santé et proximité du terrain de pétanque.
- Proximité de parcs boisés, de la montagne et de la mer.
- Un minibus.
- Matériel pour repas thérapeutiques (crêpes, gaufres, raclettes, barbecue ...).
- Matériel bien-être (Paro, snoezelen, bornes Mélo, sono...).
- Du matériel sportif, des jeux de société, du matériel pour les activités manuelles etc.

C. Organisation des activités

En interne

Afin que tous les résidents de l'EHPAD puissent bénéficier d'activités adaptées nous avons partagé les niveaux d'accessibilité selon trois groupes non restrictifs :

Groupe 1 : résidents fortement dépendants, en chambre et/ou alités.

Groupe 2 : résidents fortement dépendants accompagnés aux salons de leur étage.

Groupe 3 : résidents partiellement / en grande partie autonomes et déficits cognitifs légers.

Avec les autres services

Communication

Pour fonctionner, le service d'animation dépend de la collaboration de tous les autres services (sorties pique-nique : cuisine, technique, hôtellerie, économat, médecin coordonnateur, cadre de santé...) nous communiquons donc avec des moyens divers :

- Mise en place d'un calendrier interservices résumant les activités communes.

- Diffusion du prévisionnel d'activités du mois à tous les services ainsi que sur le site internet de l'EHPAD
- Commission d'animation, réunions de direction, participation aux PVP, mails...

Activités des AS

Afin de toucher un maximum de public, la direction nous a confié le soin de permettre aux aidessoignantes de mener des activités adaptées aux résidants les plus dépendants restant dans les petits salons des étages.

Nous avons donc créé des activités accessibles, transportables que nous distribuons à 14h (après les transmissions) à chaque étage selon un calendrier établi sur la semaine.

Choix pédagogiques

Pour des raisons d'efficacité et de variété, nous avons choisi d'adopter la méthode d'alternance autour d'un thème mensuel : multiplier les activités autour d'un même thème permet de renforcer les acquis, favoriser le sentiment d'accomplissement et remonter l'estime de soi.

Les grands domaines d'activités (bien-être physique, cognitif, moral...) peuvent donc s'inscrire dans le planning de manière routinière, le résident s'en souviendra mieux et cela renforcera son sentiment de sécurité, tout en restant attractifs pour le plus grand nombre.

Les thèmes sont choisis en fonction du calendrier et des demandes des résidents pour être au plus proche de leurs centres d'intérêt.

Un thème commence par un « remue-méninge » (état des lieux des connaissances, ressentis et orientations possibles), puis viennent plusieurs séances d'activités pour apprendre et approfondir tout en se divertissant (memory, documentaires, jeux de mots, activités manuelles ...) et enfin une séance de « finalisation » correspondant à la valorisation des étapes précédentes (état des lieux de de ce que l'on a retenu, le plus apprécié, les nouvelles pistes à explorer etc.)

II. Objectifs de l'année

A. Résumé année 2023

Mise en place du service avec pour objectifs de renforcer les sorties, les activités physiques, les activités de bien-être spécifiques (Paro, snoezelen), de mettre en place des repas à thème.

- Intensification progressive des sorties car les résidents n'étaient que très peu sortis depuis le confinement de 2020, roulement des résidents y participant (tableau EXCEL).
- Intensification progressive des activités physiques avec mise en place de jeux favorisant la motricité.
- Mise en place de temps d'activités personnalisées et d'ateliers de relaxation pouvant utiliser
 Paro et/ou snoezelen.
- 1 repas à thème par mois sur les régions de France -> difficultés avec la restructuration de l'équipe de restauration.
- Nombreux repas du soir (barbecue, raclette, plage, repas communaux...).

- Mise en place de jeux favorisant la communication entre les résidents, quasi inexistante.
- Retour des prestations extérieures de musique (3fois/mois)
- Mise en place d'outils de communication pour fluidifier le travail entre les différents services.

Les objectifs ont été dépassés :

À la fin de l'année 2023 nous constatons une nette amélioration de l'ambiance générale lors des activités et au-delà : les résidents communiquent entre eux facilement, prennent du plaisir à jouer ensemble, se rendent en activité avec entrain, se mobilisent plus facilement et attendent les sorties avec impatience.

B. Objectifs 2024

- Intensifier les sorties et favoriser les sorties des résidents des étages (ANNEXE 1)
- Utiliser de façon plus systématique le parcours de santé boudé par les résidents.
- Poursuite des repas à thème.
- Poursuite des repas thérapeutiques (raclette, barbecue)
- Poursuite d'activité visant à se sentir acteur et créant du lien (repas communaux, échange avec l'ALSH, braderie, ateliers gourmant, jeux de société en autonomie...)
- Mise en place d'activités dans les étages l'après-midi (ANNEXE 2)
- Diminution des prestations musique à 2fois/mois pour permettre de financer la médiation animale.
- Mise en place médiation animale 1fois/2mois

III. Programme de l'année

Le prévisionnel d'activité mensuel (planning d'animation) est distribué par mail aux différents services et diffusé sur la page d'accueil du site de l'EHPAD (ANNEXE 3)

Le programme est élaboré pour répondre aux besoins et attentes des personnes âgées en situation de dépendance : maintien de l'autonomie, de la motricité, de la cognition, du moral etc. (chapitre 4/2 « Une dynamique d'animation collective » du Projet d'Etablissement).

Il est discuté, aménagé et évalué en continu en fonction des besoins de chaque résident avec l'équipe de soin, médecin, cadre de santé, psychologue...

A. Domaines d'activités

Bien-être physique

Motricité globale :

Activités physique minimum 2/semaine :

- Gym douce
- Jeux de balles et ballons

- Pétanque
- Parcours santé
- Jeux de foire

Motricité fine

Activités manuelles 1à2 /semaine

- Dessin
- Peinture
- Découpage
- Tricot
- Jeux de foire et de société

Bien-être cognitif

Culturel et cérébral 3 à 4/ semaine

Mémoire :

- Memory
- Quiz
- Jeux de de mots

Langage :

- Picto langage
- Jeux de mots
- Repas thérapeutiques
- Documentaires /débats

Bien-être social

Jeux:

- Jeux de société
- Loto
- Jeux de mots

Repas:

- Repas à thème 1/trimestre
- Repas thérapeutiques des résidents étages 2/mois
- Repas thérapeutiques (raclette, barbecue, pique-niques, dimanche salon de thé...)
- Gaufre et crêpes 1/semaine
- Pots de bienvenue, anniversaires 1/mois

Moments partagés :

- Films du dimanche
- Chanteur 2/mois
- Lien intergénérationnel : partenariat avec l'ALSH de BSL 2à3/an
- Lien Citoyen: repas communaux 3/an
- Messe 1/mois
- Braderie 2/an

Bien-être moral Intervenants extérieurs

- Médiation animale
- Visite du diacre

Temps privés avec l'animatrice

Temps personnalisés 1/semaine, plus intervalles entre les activités.

- Snoezelen/ Paro
- Discussion, présence
- Sorties village (cimetière, courses, église)

Sorties

Sorties avec le minibus 1à3/mois

- Goûters parc de loisirs
- Pique-niques parcs boisés, lac de Thorenc
- Pique-niques du soir à la plage

Sorties pédestres

- Village
- Terrain de pétanque

Interactions sociales et intergénérationnelles

- Participation aux évènements et activités de Bar sur loup (repas des ainés, aïoli, bibliothèque)
- Rencontres et activités avec les enfants de l'accueil de loisirs.

B. Déroulé classique d'une activité

Chaque activité est différente mais un schéma commun d'approche la rendra plus accessible, plus dynamique et plus rassurante :

« Bonjour, comment allez-vous ce matin ? » - petit temps pour parler des évènements depuis la veille - « qui peut me donner la date ? - avez- vous regarder l'activité au programme ? » - présentation de l'activité « qui peut réexpliquer les règles ? » - en cas de nouvelle activité ou jeu expliquer la règle et demander de reformuler - menée de l'activité tel que prévue ou en l'adaptant si besoin - « qu'avez- vous pensé de l'activité ? » (Ressentis, difficultés...) – « au revoir, nous nous revoyons ... » - resituer dans le temps et l'espace, rassurer aider à retrouver sa place.

Elle est ensuite transmise et évaluée via le logiciel MédGicNet et débriefée en équipe.

C. Calendrier mensuel

En 2023 nous avions réinstauré les repas à thème avec 6 repas sur les régions de France, cette année nous aurons 1 repas par trimestre et le sujet choisi sera « les continents », visite au travers des activités d'un continent ou d'un pays spécifique des 4 continents voisins.

Chaque mois les résidents fabriquent les décors en fonction des thèmes.

Janvier: Thème « l'hiver avec les animaux »

- Galette des rois
- Soirées raclettes
- Enlèvements des décors de Noël

Mois toujours un peu délicat, les fêtes sont finies et l'état de santé des résidents est plus fragile mais tout s'est très bien déroulé dans l'ensemble.

Février: Thème « L'Afrique », Carnaval.

- Mardi Gras avec bugnes
- Décors de l'accueil et du restaurant (masques d'Arlequin, guirlandes)
- Confection de masques pour le grand jeu du Carnaval.
- Repas à thème
- Fin des raclettes
- 1ére médiation animale

Le repas à thème a reçu un accueil mitigé des résidents, le thème n'a pas passionné non plus, nous nous sommes donc concentrés sur le carnaval qui a fait l'unanimité.

La médiation animale a été un grand succès.

Mars: Thème « le printemps des petites bêtes », Pâques.

- Décoration de tout l'EHPAD et des tables (œufs décorés)
- Repas de Pâques

Participation enthousiaste.

Avril: Thème « les petits poissons »

- Décors du restaurant (carpes koï).
- Chasse aux œufs dans tous les étages.
- Grande chasse aux œufs organisée pour les enfants de l'ALSH dans le jardin -> les enfants ont offert des bouquets de fleurs et chanté pour les résidents présents.
- Plus de sorties et jeux extérieurs.

Très bon mois, dommage que la météo soit si instable, certaines sorties reportées ainsi que la braderie de printemps mais la venue des enfants a ensoleillé tous les cœurs.

Mai: Thème « l'Océanie »

- Décors du restaurant (panneaux animaux/ art aborigène)
- Repas à thème sur l'Australie
- Médiation animale
- Braderie de printemps en intérieur

La météo poursuit son sabotage mais ne réussit pas à entamer notre bonne humeur, le repas ainsi que toutes les activités sur le thème ont été très appréciés. La braderie a rassemblé tout l'EHPAD en grand désordre.

Juin: Thème « la vie des fleurs »

- Décors du restaurant (fleurs géantes et tableaux)
- Sortie pique-nique
- Soirées barbecue
- Repas du comité des fêtes aïoli
- Atelier brochettes de fruits à la demande des résidents

La météo est toujours capricieuse mais les petits plaisirs d'été reviennent. Très bon moment à la fête de l'aïoli, les résidents ont participés avec entrain.

Juillet: Thème « les jeux Olympiques », la Fête Nationale.

- Olympiades
- Décors de l'accueil, du restaurant et des tables (drapeaux)
- Visionnage des jeux en direct
- Soirées barbecue...

Les Olympiades ont été un succès et les jeux olympiques ont été bien suivis la première semaine,

Aout: Thème « l'Asie »

- Décors du restaurant, des tables et biscuits surprises.
- Suite des J.O.
- Soirées plage et barbecue
- Repas communal des Ainés

Les résidents se désintéressent des JO, nous nous concentrons sur les médailles. Le thème passionne et le repas est une réussite, la cuisine s'est surpassée! Succès égal pour le repas des ainés.

Septembre: Thème « les danses », JO Paralympiques

- Décoration du restaurant (bar à cocktails)
- Visionnage JO
- Intervenant musique brésilienne / jazz
- Après-midi cocktails
- Sorties pique-niques
- Fin des barbecues

Les JO Paralympiques ont été très suivis (séances supplémentaires). Le spectacle musical apprécié pour sa diversité et l'après-midi cocktail encore plus !

Octobre: Thème « l'Amérique », Halloween.

- Décors du restaurant, de l'accueil et des tables (plaques Etats, citrouilles, petites sorcières)
- Médiation animale
- Initiation à l'origami (à la demande des résidents)

Le thème a été très suivi avec un grand investissement pour la décoration et le repas a été apprécié dans l'ensemble (il a fallu composer avec les capacités de tous et donc bannir le hamburger tant attendu).

Novembre : Thème « les humain et le froid », préparation des décors de Noël.

- Fabrication des décors muraux
- Braderie d'automne
- Décoration de tout l'EHPAD

Thème apprécié par les résidents qui ont redemandés des documentaires. La braderie a été bien organisée et tout le monde a pu trouver son bonheur (étiquetage et distribution par les animatrices).

Décembre: Thème « Noël »

- Fabrication des décors de tables
- Médiation animale
- Sorties nocturne illuminations
- Repas communal des Ainés
- Goûter des enfants de l'ALSH
- Spectacle de Noël
- Distribution des cadeaux
- Report des soirées raclette à janvier car le mois est bien chargé.

Autant d'effervescence que dans l'atelier du père Noël! Les résidents étaient ravis et touchés par toutes les attentions que tout le personnel leur a témoignées.

Le goûter des enfants et le repas des ainés étaient forts en émotions et très joyeux.

D. Graphique par domaine d'activité

Ce graphique se repose sur les données prévisionnelles d'activités 2024 du groupe 3 (tableau Excel en ANNEXE 4), aucun compte rendu réel n'ayant été prévu. Un léger différentiel généré par les activités remplacées à la demande des résidents et les imprévus (notamment pour les sorties) est à prendre en compte.

Ne figurent pas sur ce graphique toutes les activités non programmées comme les sorties, les activités de bien-être, les entretiens personnels que nous effectuons dans les temps médians.



IV. Evaluation

L'année 2024 a répondu à la majorité des attendus :

Intensifier les sorties et favoriser les sorties des résidents des étages.

Le nombre de sorties des résidents du groupe 3 a légèrement baissé par rapport aux prévisions à cause de la météo et des difficultés organisationnelles de report, cependant les résidents du groupe 2 ont bénéficié des sorties intramuros en plus des sorties pédestres grâce au planning d'activités des aides-soignantes.

Utiliser de façon plus systématique le parcours de santé boudé par les résidents.

Grâce à l'organisation de nombreux jeux, dont les olympiades, le parcours santé a été bien utilisé, reste qu'il ne peut être visité en autonomie par les résidents car dangereux sans surveillance.

• Poursuite des repas à thème en diminuant la cadence pour alléger la cuisine (1/trimestre)

Les repas à thème ont bien marché sur la seconde moitié de l'année et sont des évènements attendus par les résidents.

• Poursuite des repas thérapeutiques (raclette, barbecue)

Les soirée barbecue étaient très demandées et les soirées raclette ont été reportées à cause du programme trop chargé (en animation comme en cuisine). A continuer.

 Poursuite d'activité visant à se sentir acteur et créant du lien (repas communaux, échange avec l'ALSH, braderie, ateliers gourmands, jeux de société en autonomie...)

Des résultats significatifs au niveaux de l'autonomie et du désir d'autonomie dans tout le groupe 3 appelant à une progression des activités à proposer (système de recueil des idées, mise en place d'activités d'échange inter-EHPAD, activités incluant les famille, implication dans la vie communale etc.)

Mise en place d'activités dans les étages l'après-midi (ANNEXE 2)

Deux plannings d'activités ont été proposés avec un calendrier sur la semaine, les « caissettes » contenant le matériel et les fiches de suivi sont amenées à 14h dans chaque étage.

L'expérience a montré qu'il y a de nombreux points à améliorer :

- Les activités ne sont pas utilisées par manque de temps -> déplacement inutile de l'animatrice
- Les activités sont laissées à la disposition de résidents n'ayant pas la capacité de « faire seul »
 ce qui induit un danger, un sentiment d'échec et la détérioration du matériel.
- 3) Les activités sont utilisées ou non en fonction des goûts de l'encadrant.
- 4) Les fiches de suivi et les transmissions d'activités ne sont pas effectuées.

Il faut trouver un mode de fonctionnement plus pertinent (lot d'activités diversifiées dans chaque étage afin de permettre à tous les aides-soignants de mener une activité dans laquelle il est à l'aise ? - fiches d'activités détaillées ? -formation individuelle ?) À discuter en équipe.

 Diminution des prestations musique à 2fois/mois pour permettre de financer la médiation animale et mise en place médiation animale 1fois/2mois La diminution des prestations musicale de Dragan n'a pas rencontré de mécontentement, le programme étant suffisamment riche en évènements.

La médiation animale centrée sur les résidents des groupes 1 et 2 est un vrai bonus pour le bien-être moral, la cognition et la motricité. À poursuivre.

V. Pistes pour 2025

- Favoriser la citoyenneté, le sentiment d'être acteur dans la vie de l'EHPAD et au dehors (dimanches citoyens, boîtes à idées, vote, remise en place de la distribution des plannings...)
- Favoriser les échanges et interactions entre les résidents (coin de réunion agréable, facilitation des déplacements en partenariat valide/fauteuil...)
- Développer les liens inter-EHPAD et les activités avec les familles.
- Améliorer le fonctionnement des activités menées par les AS.
- Augmenter la fréquence des repas à thème.

ANNEXES

	PLANN	ING AIDE-SOIGNAI	NTES
		DE 14H À 15H30	
	1ER ÉTAGE	2ÈME ÉTAGE	3ÈME ÉTAGE
L U N D I	MOTRICITÉ FINE COLORIAGE JEUX DE DESSINS	SOCIABILITÉ / MUSIQUE JEUX MUSICAUX	MOTRICITÉ FINE COGNITION PUZZLES ET JEUX ERGO
M A R D	SOCIABILITÉ / MUSIQUE BORNE MÉLO JEUX ET CHANSONS	MOTRICITÉ FINE COLORIAGE JEUX DE DESSINS	SOCIABILITÉ / MUSIQUE JEUX MUSICAUX
M E R C R E D	MOTRICITÉ FINE ET GLOBALE SOCIABILITÉ BALLE ET BALLON	SOCIABILITÉ / MUSIQUE BORNE MÉLO JEUX ET CHANSONS	MOTRICITÉ FINE COLORIAGE JEUX DE DESSINS
D D E	MOTRICITÉ FINE DÉCOUPAGE DÉCHIRAGE COLLAGE	MOTRICITÉ FINE ET GLOBALE SOCIABILITÉ BALLE ET BALLON	SOCIABILITÉ / MUSIQUE BORNE MÉLO JEUX ET CHANSONS
V E N D R E	BIEN-ÊTRE MANUCURE TOUCHÉ THÉRAPEUTIQUE	MOTRICITÉ FINE DÉCOUPAGE DÉCHIRAGE COLLAGE	MOTRICITÉ FINE ET GLOBALE SOCIABILITÉ BALLE ET BALLON
S A M E D	MOTRICITÉ FINE COGNITION PUZZLES ET JEUX ERGO	BIEN-ÊTRE MANUCURE TOUCHÉ THÉRAPEUTIQUE	MOTRICITÉ FINE DÉCOUPAGE DÉCHIRAGE COLLAGE
D II M A N C	SOCIABILITÉ / MUSIQUE JEUX MUSICAUX	MOTRICITÉ FINE COGNITION PUZZLES ET JEUX ERGO	BIEN-ÊTRE MANUCURE TOUCHÉ THÉRAPEUTIQUE

		PLANNIN	IG D'ANIMATION JA	NVIER		
		THÈME DU M	OIS : L'HIVER AVEC	LES ANIMAUX		
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
19		34	49	5₹	6+	7.
MEMORY IMAGES	SOMME MELO	NEMUE MENINGES	GAIN DONCE	JEUX BORNE MÉLO	QUIZ	SALDIN DE THE MARAUMSURS
JEU DU CALENDRIER	SOUME METO	JELIX DE FÓRRE	CRÊNES	ACTIVITÉ MANUELLE	LDTO	EUX SALETTE DES ROIS
iv.	***	10++	Heer	12 +	live	1440
FECTURE ICCIONAL	BUMME MELLU	BMM DOUCE	MEMORY OBJETS	ALU DE REFLEXION	ADTIME BUTTON	SALLIW OF THE
			MEPAS THERAPPLITICALY			The second second
XUNENTAIRE ANIMAUX	JEUX DE LETTRES	MUSICIUE INTERVENANT EXTERNEUR	GAUFRES ET JEUX DE SOCIÉTÉ	ACTIVITÉ MANUELLE	LOTO	DOCUMENTARIE DU FEM
	SOURCE SACRETTE					
15 a	264 **	176-9	124.4	198+	20+	21+
PICTOLANGAGE	VOLTIGE BALLON	QUI - EST - CE ?	FERSONALISE	MEMORY IMAGES	BELAKATRON	SALON DE THE MANUCURE
OCUMENTAINE ANIMALIX	SCHALE	MEDIATION ANIMALE INTERVENANT EXTERIEUR	CRÉPIS ST. HUX	ACTIVITÉ MANUELLE	L ОТО	DOCUMENTAIRE OU FILM
	SOURCE NAVIETYS					
124.0	25***	344.	5***	26 +	Dv+	250
LECTURE JOURNAL	GYM BOUES	PERSONALISÉ	JEU DE REFLEXION	JEUX EN LIGNE	ADCIMENTION	SALON DE THÉ MANUEURE
OCUMENTAIRE ANIMAUX	ACTIVITÉ MANUFELLE	DRAGAN ANMIVERSAIRE	GAUFRES ET JEUR DE SOCIÉTE	INTERNET CURIOSITÉ THÈME	LOTO	DOCUMENTAIRE OU FILM
	STATE HALLETTE					
294	50v + +	Hy.				
JEUX DE MOTS	SYM BODGE MOTRICITE	MEMORY IMASES PERSONALISÉ				
CT S RINGHII						
FENALISATION THÈME	JEU DE L'ESCARGOT SCATTÉ PARC	/EUX DE FOIRE				
	1000-00-01-01-01	(contract	CHARLES OF SCREEN	BIESE ÉTRE	CONTRACTO	108THS
MOTRICITÉ FINE #GELPHINE	+ MARRILLE	SOCIABILITÉ VIMALIME	CULTUREL ET CEREBAAL FYAGES	BIESE CINE		40000

		PLANN	IING D'ANIMATION FÉ	ÉVRIER		
		ТН	ÈME DU MOIS : L'AFR	IQUE		
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
20.007			170	24		4+
			MEMUE MÉMINGES	NOTINE BYTTON	ACTIVITÉ MANUFILE	SALON DE THE MANUCURE
			DOCUMENTAINE THEME	CRÉPES SPÉCIAL CHANDELEUR	στω	DOCUMENTAIRE OU FILM
3**	5444	7.5.4	1++7	2.0	1044	1190
IEUX DE MOTS (théme)	GYN DOUCE	ACTIVITÉ MANUELLE	MEMORY OBJET	JEU SUR LA BORNE MÉLO	AOTHER BYTON	SALTIM DE THE LECTURE JOURNAL
			REPAS THERAPEUTICH/E			
LDTO MUSICAL	SCHOOL SELECTION OF THE	DRAGAN MUSIQUE	GAUFRES ET JEUX DE SOCIÉTÉ	ACTIVITÉ MANUELLE	1010	DOCUMENTAIRE OU FILM
	SCHOOL SACLETTS					
12+	337++	34.9	25 * * *	1674	174	SALONI DE THE
EUX CHIFFRES ET MOTS	VOLTIGE BALLON	JEU DANS MA VALISE	PERSONALISE	ALUK DE MOTS (thirms)	RELAXATION	MANUCURE
ACTIVITÉ MANUELLE	MARKATAS / WAND AV	ACTIVITÉ MANUELLE	CARDIES STURIUS DE SOCIETÉ	DOCUMENTAINS THÈME	ште	DOCUMENTAIRE OU FILM
194+	20***	21 9 6	22744	8.	244+	25*
and the state of the state of	- Libraria	MEMORY IMAGES	JEU DU CALENDRIER			SALURI DE THE
JEUX DES ANIMAUX	GAM DOING	PERSONALISE	PERSONALISÉ	QUI EST - CE 7	HOLINE BALLON	LECTURE JOURNAL
			REPAS THÉRAPPUTICHE			
OCUMENTAINE THÈME	ACTIVITÉ MARGELLE	MEDIATION ANIMALE	ET JEUR DE SOCIÉTÉ	INTERNET CLIRICISITÉ THÉME	ото	DOCUMENTAIRE OU FILM
	SOME MAGETIE					
26.0	QYM DOUCE	240.	20.7			
EU SUR LA BORNE MÉLO	ARCTRICTLE	QUIZ THÈME	MÉMOIRE THÈME			
ACT OF SHAWING		MINE THE .				
JEU DES CHAMPIONS	Dragan Banyensane	JELIX DE FOIRE	CHÉPES ET JEUX DE MOCIÉTÉ	1		
	NORTH WALLETTS					
MOTRICITÉTINE	ACTIVITÉ CACASTAN	SOCIABILITE	CULTUREL ET CÉRÉBRAL	Brens Errie	(VENEMORIE)	SORTIES
POSLIHINE.	ACTIVITÉ SPORTIVE + MARIELLE	▼ MAJUNE	ETAGES	Secretaries 1		Sontine

		PLAN	NING D'ANIMATION N	MARS		
		THÈME DU MO	DIS : LE PRINTEMPS DE	S PETITES BÊTES		
EUNDI	MARDI I	MERCREDI	I JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
-			1 1	19	7+	3+
				VOCTICE BALLON	REMUE MENINGES LES PETITES BÊTES	SALON DE THÉ MANUCURE
				NEW DESIGNATION OF		
			l	1Enx	μοτο	FRIM
44	3+	64	7.		5+	10*
YEU DE MOTS	GAIM DO/NCE	JEU QUI EST-CE ?	MEMORY IMAGES	BORNE MÉLO	VOLTIGE BALLON	SALON DE THE MARJELRE
EU DU CALENDRIER	LOTO MUSICAL	JEUX DE FORE	GAUFRES	BORNE MÉLO	ωτο	FLM
11	12♥ ●	1300	34v +	159	160	17+
BORNE MÉLO	OPM DOUCE MOTRICITÉ ÉTAGE	PETANQUE	JEUX DE CALCUES PERSONALISÉ	VOLTIGE BALLON	DELAXATION	SALON DE THÉ
			REMAS THERAPEUTIQUE			
BORNE MÉLO	OBSERVATION PETITES BÉTES	DRAGAN MUSIQUE	CRÉPES ET JEUX DE SOCIÉTÉ	ACTIVITÉ MANUELLE	ID10	FILM
157	199 •	20**	374.0	22 +	234	244
JEU DE LETTRES	GYM DOUCE MOTRICITÉ ÉTAGE	MEMORY BMAGES PERSONALISE	PÉTANQUE	DOCUMENTAIRE	VOLTIGE BALLON	SALON DE THE MANUCURE
JEU	SORTE (MANIELE) AU DE L'ESCARGOT	SORTIE ÉTAGES JEUX DE FOIRE	GAUFRES	ACTIVITÉ MANUELLE	TOLO	FILM
25+	269 +	27**	28+7	29¥	30+	\$10
INALISATION THÈME	GYM EXPLICE MOTHICITÉ FTAGE	PÉTANQUE	JEU EN LIGNE PERSONALISÉ	VOLTIGE BALLON	KELAXATION	PAQUES QUIZ
NOT DE MINISTRA			REPAS THÉRAPEUTIQUE			
CTIVITÉ MANUELLE	DRAGAN ANNIVERSAIRE	SOMME ÉTAGES ACTIVITÉ MARIUMLE	CRÊPES ET JEUX DE SOCIÉTÉ	ACTIVITÉ MANUELLE	1010	Film
MOTRICITÉ FINE	ACTIVITÉ SPORTIVE	SOCIABILITÉ	CULTUREL ET CÉRÉBRAL	MEN- ETNE	CALMENDODE L.	SORTIS
DELPHONE	+ MARIELLE	*MARINE	ETAGES			

		PLAN	NING D'ANIMATION A	VRIL		
		THÈME E	OU MOIS : LES PETITS P	OISSONS		
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI T	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
1.	270	3**	400	50	5v	7♥
GYM DOUCE	SONTHE ÉTAGES	PÉTRNQUE	QUE THÈME MOTRICITÉ ÉTAGE	JEUX DE MÉMOIRE	VOLTICE BALLON	SALON DE THÉ MANUCURE
REMUE MENINGE	SORUE Marines DOCUMENTAINE	CONTRACTOR	GAUFRES ET JEUX DE SOCIÉTÉ	ACTIVITÉ MANUELLE	LOTO	FILM
500	3744	1000	11++7	124	15++	14++
U CHIFFRES ET LETTRES	SOUTHE ÉTAGES	PARCOURS ENGONOMIQUE	MEMORY IMAGES PERSONALISÉ	VOLTIGE BALLON	RELAXATION	5ALON DE THÉ MANUCURE
			MEPAS THÉRAPEUTIQUE			
JEU DES CHAMPIONS	SORTIE (Marielle) JEU SUR LES FONDS MARINS	DRÆGAN MUSKQUE	CRÉPES ET JEUX DE SOCIÉTÉ	DOCUMENTAIRE	LOTO	HLM
13*	15***	174+	15+++	19++	20♥	219
JEU DU CALENDRIER	HUX DE CALCUIS MUTAKTIÉ ÉTAGE	PÉTANQUE	PERSONALISE	JEN EN LIGNE	VOLTIGE BALLON	SALON DE THÉ
LOTO MUSICAL	SOUTH (Marine)	JEUX DE FOIRE	GAUPRES ET JEUX DE SOCIÉTÉ	activité manuelle	LOTO	FLM
2244	25***	269.6	25***	26 7	27++	28+
EU DE MOTS	MEMORY IMAGES MOTRICITÉ ÉTABE	PARCOURS ERGONOMIQUE	JEU OU PICTIONARY	VOLTICE BALLON	RELAKATION	SALON DE THE MANUCURE
			REPAS THERAPEUTIQUE			
DOCUMENTAIRE	ANNOYERS AND DEAGAN	BRADERIE BE PRINTEMPR	CRÉPES ET JEUX DE SOCIÉTÉ	ACTIVITÉ MANUELLE	ιστο	FILM
29	30++					
BORNE MELO	FINALISATION THETAE					
BORNE MÉLO	SORTIE (Marielle)					
				arriv troop	EVENEMENTES:	HORTES:
MOTRIEITE FINE ODELPHINE	• MARIELLE	SOCIABILITÉ *MARINE	CULTUREL ET CERÉBRAL ÉTAGES	BIEN-ETRE	CYAHERERNIEL	TIVIN GD

		PLAN	INING D'ANIMATION I	IAN		
		THÈ	ME DU MOIS : L'OCÉA	NIE		
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
567761		1.	2.	1	4+	3+
		PÉTANGUE	MOTRICITÉ ÉTABLE	BORNE MÉLO	DOCUMENTAIRE	SALON DE THÉ
		FÉTE DU TRAVAIL				
		MEMUE MENINGE	GAUFRES ET IRUX DE SOCIÉTÉ	BORNE MÉLO	LOTO	FILM
í.	700	17	544	10	1174	1270
BOANE MÉLO	ETOM 30 KUSIL	AKOTRICITÉ ÉTAGE	MEMORY MAGES	BORNE MÉLO	VOCTORBALLON	SALDIN DE THÉ
		VICTORIE	ASCENSION			
BORNE MÉLO	DOCUMENTAINE	ACTORIE WANTELLE	ET JEUX DE SOCIÉTÉ	BORNE MÉLO	roto	FRM
13	1474	15*	1670	17**	15+	15+
BORNE MÉLO	GYM DIOUCE	MOTHOTESTAGE	JEUX DE CALCULS	VOLTIGE BALLON	NETIX EN FIONE	SALON DE THÉ
BORNE MÊLO	DOCUMENTAIRE	DRAGAN MUSIQUE	GAUFRES	LOTO MUSICAL	ьото	FILM
20++	2170	22 * *	29***	24 +	254V	267
QUIZ	GYM DOUCE	PETANQUE	PARICOURS ENGONOMIQUE	JEUX DE MOTS	VOLTIGE BALLON	SALON DE THE MANUCURE
PENTECOTE			REPAS THERAPEUTIQUE			
RU DES CHAMPIONS	JEU DE L'ESCARGOT	SONTE PIQUE MIQUE (Mariatia)	CITÉMES ET JEUX DE SOCIÉTÉ	ACTINITÉ MANUELLE	што	FILM
274	28+07	29+*	30 v •	317		
DAM DORCE	SORTE ÉTAGES	PÉTANGHE	PARCOURS ENGONOMIQUE	MEMORY MAGES		
		REPAS THE RAPEUTICKIE	HEPAS THESAN & PERS			
SORTIE (Marrielle)	DRAGAN AMMVERSAINE	AMERIKATEON AMBANIE JEU	JEUK DE SOCIÉTÉ	FINALISATION THÈME		
MOTRICITÉ FINE	ACTIVITÉ SAORTINE	SOCIABILITÉ	CULTUREL ET CEREBRAL	sies-Erie	STREET, THE	506715
●DELPHINE.	* MARIELLE	▼ MAJUNE	FTAGES			

		PLANN	IING D'ANIMATION	JUIN		
		THÈME D	U MOIS : LA VIE DE	S FLEURS		
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCH
					1+	2*
					REMITE MÉNINGE	SALON DE THE MANUCURE
					ofal	FILM
3+	49	59 6	64.4	7.	8+	94
SEUX DE MOTS	OVAN DOLUCE	FANCOURS ERGONOMICUE	MEMORY IMAGES MOTRICITE ETAGE	JEUX EN LIGNE	VOLTIGE BALLON	SALON DE THE MANUCURE
DOCUMENTAIRE	ACTIVITÉ MANDIELLE	SORTIE (MARINE)	GAUFRES ET JEUX DE SOCIÉTÉ	ACTIVITÉ MANUELLE	LOTO	FILM
10+	1100	12+*	15v +	14	15+	16+
REMUE MÉNINGES	QUIZ EN LIGHE PERSONALISÉ	VOLTIGE BALLON	PETANOUE	BORNE MÉLO	JEUX DE MOTS	SALON DE THE MANUCURE
			REPAS THERAPEUTKOUE			
DOCUMENTAIRE	DRAEAN	SONTHE PHONIENKODE (MARIELLE) ACTIMITÉ MANUSELLE	LEUX DE SOCIÉTÉ	BIO RINE MÉLO	മ 10	FILM
17.0	18v	19-7	20▼ •	n	227	23V
MEMORY IMAGES	OWN COUCE	MEMORY OBJETS	PARCOURS ERSONOMIQUE	BORNE MÉLO	VOLTES SALLON	SALON DE THE MANUCIPIE
LOTO	ACHIVITÉ MAINJELLE	JEU DE L'ESCARGOT	GAUFRES ET JEUX	BORNE MÉLO	மாற	FILM
244	250 0	26v •	27+	28	29+	10+
MEMORY IMAGES	VOLTIGE BALLON	SOME FRASES	JEUX DE MOTS	BORNE MÉLO	CHAS EN FREME	SALON DE THE MANUCURE
			FOT DEHILINVENDE			
LOTO MILISICAL	DNAGAN ANNIVERSAME	SCRITTE (MANUELLE)	CRÉPES ET JEUX DE SOCIÉTÉ	BIORNE MÉLO	FOLLO	FILM
	SCHEENAXIECHE:					
MOTRICITÉ FINE	ACTIVITÉ SPORTIVE	SOCIABILITÉ	CULTUREL ET CEREBRAL	MEN-ETRE	STANDSHALL	SCATIES
DELPHINE	+ MARIELLE	▼MARINE	ÉTAGES	M417 - 617%		

		THÈME	DU MOIS : JEUX OLYN	APIQUES		
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
1*	jv.	394	44+	50	ír.	7*
REMUE MÉMINGES	JELIX SPORTIPS	JELECAPORTES	MEMORY MAGES	ÆUX EN LIGNE	VOLTISE BALLON	SALON CE THE MANUCURE
DOCUMENTAINE	JEUN SPORTIFS	AUX SPORTIFS	GAUFRES ET JULK DE SOCIÉTÉ	ACTIVITÉ MANUELLE	LOTO	FILM
14.		10.*	1147	12*	150	144
RCDUAS EMBONDANQUE	JEU SPORT	evna disuce	PÉTANQUE	VOLTISE BALLON	QUIZ EN LIGNE	SALON DE THE MANUESIRE
SORTIF IMARHELIS) TO DE L'ESCARGOT	JEU DES CHAMPIONS	SCIPTIE (MAJORIE)	CRÉPES JEUX DE SOCIÉTÉ	ACTIVITÉ MANUELLE	LOTO	DOCUMENTAIRE OF FEM.
13+	BARRICO)	134	187	19	204	217
GAMI DONCE	BORNE MÉLO	JEUX DE MOTS	MEMORY MAKES	BORNE MÉLO	VOLTIGE BALLON	SALON DE THE MANUCURE
DOCUMENTAIRE	JEU DES CHAMPIONS	DRAGAN	How	BORNE MÉLO	LOTO	DOCUMENTAIRE OF
	SAMEON				MANAGER SHAR ON WARRANTS	
2 1	234	269	254	H.	27	T 28
BORNE MÉLO	BORNE MÉLO	MEMORY OBJETS	JEUX DE CALCUIS	QUIZ SPORT	BORNE MÉLO	BORNE MÉLO
BORNE MÉLO	ACTIVITÉ MANUELLE	SOUTHER MARKET	GAUFRES JEUX DE SOCIÉTÉ	010	BORNE MÉLO	BORNE MÉLO
	- MINION					
Div I	30v	117				
ÉPREUVES EN DIRECT	SPECIAL CÉRÉMONIE	ANTINE BYTTOM				
PER DE MANAGEMENT DE L'ANGEMENT DE L'ANGEMEN						
ÉPREUVES EN DIRECT	EPREUVES EN DIRECT	DRAGAN AMMYEKSAIRE				
MOTRICITÉ FINE	ACTIVITÉ SPORTIVE • MARIELLE	SOCIABILITÉ V MARINE	EXICTUREL ET ESAFORAL ÉTAGES	BIRN- ETHE	TENNAME .	SAMES

		7.02414	ING D'ANIMATION A			
		тн	ÈME DU MOIS : L'AS	IE		
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
				SHARRING RUB	CONVENIENCE	
			17.	2	3+	40
			REMUE MÉNINGE	BORNE MÉLO	Quiz:	SALON DE THE MAAUCINE
			CREPHS FT			DOCUMENTAME (
			JEUX DE SOCIÉTÉ	BURNE MÉLO	ш 1 0	FILM
		1	MAUNE SEUX GLYMPIQUE	5		
- 5	60	7.	11	9	10+	110
BORNE MELO	BORNE MÉLU	GAM DONCE	(REDIF ÉPREUVE)	BORNE MÉLO	JEUX DE MOTS	SALDIN OF THE MANUCLINE
		ACTIVITÉ MANUELLE	GAUTRES ET			DOCUMENTAIRE OF
BORNE MÉLO	DOCUMENTAIRE	Brastal	JEUX DE SOCIÉTÉ	BORNE MÉLO	LOTO	FILM
12	DAMBEUE	14.0	15+	160	177	180
	18+					SALDIN DE THE
BORNE MÉLO	BORNE MELO	BORNE MÉLO	PETAMQUE	QUIZ EN LIGNE	VOLTIGE BALLON	24DHDt Inc
BORNE MÉLO	MUSICIAL DRAGAN	JEUX DE MOTS	cutres et	ACTIVITÉ MANUELLE	LO10	DOCUMENTAINE D
BOINE MELD		PROCESSORE PLANE SOR	HUX DE SOCIÉTÉ	EVANTAL		FILM
	HARBOOKE				1207	
154	20+	H++	224 +	25 ₹	244	SALDINDE THE
BORNE WELD	GAIN DONCE	GUIQ PERSONALISE	PETANQUE	JEU DIO BISCUIT	JEUX EN LIGNE	PRINCIPLE PUTTING INC.
			REPAS THÉRAPEUTIQUE GAUFRES ET			DOCUMENTAIRE
SOUTH MARINE PROGRAMOWE PARC	DOCUMENTARE	METRITE MANUELSE (MEX.UTT) MÉCHATION ANIMALE	JEUX DE SOCIÉTÉ	JEU SUR L'ASIE (carte)	LOTO	FILM
		RIGIRAL RIVE ALTERNALE	JEUA DE SOCIETE			
26*	27=+	25 v e	10.0	304	Maria	
	MEMORY IMAGES	JES CHIFTRES ET LETTRES	HEI/SUR L'ASIE	JEUX DE MOTS	VOCTIGE BALLON	
GAMM DONCE	WIE BROUGHT I MANUELS	MOTHER TIME	PERSONALDE	ACOX DE MIUTS	101-12-2000	
PCT BILMICHIEF	MUSIQUE	MUNITE PROC MARKET	HIAS THEM AM			
EÚ DU CALENDRIER	ANNIVERSALRES	ACTIVITÉ MANUELLE (PRENCHO	JEUK DE SOCIÉTÉ	FINALISATION THÈME	што	
	DANICIA	ACTIVITY OF STREET				
	<u> </u>					
MOTRETTEE	ACTIVITÉ SPONTINE	SOCAHUTÉ	CULTUREL ET CÉRÉBRAL	BIEN TIRE	EVENEMENTIKS.	SORTIES
O DELPHINE	+ MARRELLE	* MAARINE	ETAGES			

18

		PLANNI	NG D'ANIMATION SEPT	EMBRE		
		THÈ	EME DU MOIS : LES DAN	NSES		
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
641161		VILLIUMIAN				I¥.
						SALTIN DE THE MANUFOURS
						FILM
2.*	5.0	447	5v	- 6	7.	1.
	1 23		SEMINETED BARACING COLD			
REMUE MÉMINGES	BORNE MÉLO	eyna DOLACE	PARALYMPIQUES	NOTINE BUTTON	PARALYMPYQUES	SALDIN DE THE MINACESURE
PARALYMPIQUES	DOCUMENTAINS MAINTEUL	MANAGEMENT SHIPW	ET :EUX DE SOCIÉTÉ	JELI DES CHAMPIONS	ιστό	FILM
jv.	10**	114.	1344	10+	149	13*
6MI DONCE	JEU DE MOTS. SORTE PROJECTIQUE MINE	MEMORY BHAGES	PARCOURS ENGOMORAQUE	EUX DE MOTS COUPÉS	VOLTRE BALLON	SALON DE THE MANUCURE
LOTO MUSICAL	ACTIVITE MANUFELLE	DHAZAN MUSIQUE	GAUFRES JEUX DE SOCIÉTÉ	ORIGALIA	1010	FILM
227	BAHRCOL	76.		25*	214	22+
167 WEFD TE+	SYM DOUCE	JEUX EN LIGHE	PÉTANQUE	MEMORY	QUIZ EN LIGNE	SALON DE THE MANUCURE
IEU DES CHAMPIONS	JELIX DE FORRE	- SANTE PULCMINI DOCUMENTAIRE	CRÊNES ET JEUX DE SOCIETE	ACTIVITE MANUELLE	што	FRIM
	EARHECKI					
B▼	247+	25**	264.₹	27+	254	SALON DE THE
GMM DOUCE	JEUX DÉ MOTS	PÉTANQUE	JEU MÉLO	PICTOLANGAGE	VOLTINE BALLON	MMAUCURE
ACTIVITE MANUELLE	SOUTE PROVE HIQUE MALL DOCUMENTARS	AMPLIESAME	ANALESCE DA	PUZZLE ET JEUX DE RÉFLERION	ωτο	FRM
50+						
MALISATION THÈME						
POT DE BIOGRAPHIA						
JEU						
MOTRICITÉ FINE	ACTIVITÉ SPORTIVE	SOCIABILITE	CULTUREL ET CERFRAAL	NOTE ETTE	FEMALES I	SOURCE
#OELPHINE	• MARIEUE	WEARINE	FTAGES			

		PLANN	ling d'animation oc	TOBRE		
		THÈ	ME DU MOIS : L'AMÉR	IQUE		
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE
-	1.	20.0	300	44	5+	64
	REMUE MENINGES	MOTING EINGE	PÉTANQUE	JEU DE MÉMOIRE	CUIZ	MANUCURE
	SOUTHERNAL	ACTIVITÉ MANUFILLE	GAUTRES & JEUK DE SOCIÉTÉ	ÆU	LOTO	FILM
79	Bet	3.0	10.0	11+	127	13+
GAM DONCE	ANDTRICTÉ ÉTABLE	MCTIONARY	PARCOURS ERGONOMIQUE	DIXIT HALLOWEEN	VOLTISE BALLON	SALON DE THE MANUCLINE
IEU DU CALENDRIER	YEUX DE FOIRE	MISKUH DRAGAN	CRÉPES JEUX DE SOCIÉTÉ	ACTIVITÉ MANUELLE	ιστο	FILM
14+	15+♥	164.	170 V	157	19+	20+
JEU DE NACITS	MÉMORY IMAGE PERSORNALISE	MOUSTY	SORTIE ÉTAGES	VOLTISE BALLON	QUIZ:	SALON DE THE MANUCURE
EU DES CHAMPIONS	DOCUMENTALIS.	AMERICAN ANNULE	JEUX DE SOCIETÉ GAUTRES	JEU	οται	FILM
21+	22+*	23 **	24v e	8.	257	274
CHARADES	PÉTANQUE	PICTIONARY	SIMI BOUCE MOTROTE PLAGE	JEUX DE MOTS	VOLTIGE BALLON	SALON CE THE MANUCURE
LOTO MUSICAL	DOCUMENTAINS SCATS AUXC	AANN TASAANA	REPAS THERAPEUTIQUE CREMES JEUX DE SOCIÉTÉ	ACTIVITÉ MANUELLE	LOTO	FILM
B+	25+	20+	35+			
SAM DONCE	JEU DE MOTS	MEMORY	FINALISATION THÈME			
POT DE RESOURNAL			HEMAN DREAM			
EU DES CHAMPIONS	DOCUMENTAIRE	ACTIVITÉ MANUELLE	JEUX DE SOCIÉTÉ			
MOTRICITÉ FINE	ACTIVITÉ SPORTIVE	SOCIABILITE	CULTUREL ET CÉRÉBAAL	BIEN- ETRE	CATHOLICE CO.	SOUTHS
♦DELPHINE -	• MARIELLE	* MANINE	DAGES			

	PLANNING D'ANIMATION NOVEMBRE								
THÈME DU MOIS : LES HUMAINS ET LE FROID									
LUNDI	MARDI	MERCREDI	JEUDI	VENDREDI	SAMEDI	DIMANCHE			
					2+	1+			
				BOIME METO	VOLTOF SALIDA	SALON DE THE DIMANDIE CITIVES			
				SORNE MÉLO	LOTO	FRM			
-	64		7.	1.	,	10			
		-							
BORNE MÉLO	RELITUE LIGHTIGES	DAW DOTICE	JEU DE MOTS	DOCUMENTAINE	BORNE MELD	BORNE MELD			
BORNE MÉLO	ACTIVITÉ MANUFILIE	SCREE	GÁUFRES MUSIQUE	JEUX DE SOCIÉTÉ	BORNE MÉLO	BORNE MÉLO			
11+	12+¥	1314	36*	55+	16+	174			
	PERSONALISE		1000	1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1 1		SALON DE THÉ			
QUE	GYM DGUES	MODREY	(EI)	VOLTIGE BALLON	PICTOLANGAGE	MANUCLIE			
	REPAS THERAPEUTIQUE								
JEU DES CHAMPIONS	ACTIVITÉ MANUELLE SORTIS	MUSIQUE DRAGAN	CHÉPES ET MUSIQUE	JEUX DE SOCIÉTÉ	LOTO	FILM			
18*	19+7	20++	214.0	22.7	23+	24+ SALON DE THE			
JEU	MOTHETE SYM DOUCE	MERICHINALISE MEMORY IMAGE	MOUNT	VOLTIGE BALLON	QUIZ EN LIGNE	MANUCURE			
	UTMUQUEL	MEMORY IMAGE				THE PERSON NAMED IN			
	- William Programmer	SCATTE.	Manual			FRM			
LOTO MUSICAL	SHYDNIE C. YOLDMAN	ACTIVITÉ MANUELLE DÉCON	GAUFRES ET JEUX DE SOCIÉTÉ	DOCUMENTAIRE	LOTO	HUV			
25+	26++	77.	Mv	9	304				
DOCUMENTAME	MOTROTE	PICTIONARY	GAM DODGE	BORNE MÉLO	VOLTHER BALLON				
	MEMORYIMASE								
POT 14 ASSOCIATION	REPAY THERAPEUTICILE								
JEUX DE SOCIÉTÉ	ACTIVITÉ MANUFELLE	AMMYTISAMEDRAGAR	CRÉPES ET MUSIQUE	BOTHE MÉLO	LOTO				
MOTRICITÉ FINE	ACTIVITÉSPORTIVE	SOCIABILITE	CULTUREL ET CÉRÉBRAL	BEN TRE	EVINDMENTIL	SCATES			
	+ MARELLE	watering.	FTAGES						

PLANNING D'ANIMATION DÉCEMBRE THÈME DU MOIS : NOËL								
						19		
						SALORIDE THE MARKICIME		
						FLM		
20	347	417	5*	64	7.	5+		
REMUE MÉNINCES	DECONATIONS	AFUX DE MOTS DÉCORATIONS	VOLTREE BALLION	NO DO CATEMBRICA	EPASOES AND DIE	SALON DE THE DIMANDE OTOTES		
CENTRE DE TABLE	DOCUMENTARE	MEDICAL PROPERTY.	ET MUSIQUE	ACTIVITÉ MANUELLE CHACLES	RONSON AND IN.	PEM		
9+	194	11+4	12+*	13+	140	15 e		
IBUX DE MOTS	GYM DOUGE	PEU PERSONNALISE	MEMORY IMAGE	atu Milio	VOLTROE BALLON	SALEN DE THE MANUELINE		
JEU DES CHAMPIONS	LOTO MUSICAL	ORAGAN MUSICISE	CHEMIS SELIK DE SOCIÉTÉ SUMME SULLAMENT CHEL	ACTIVITÉ MANUELLE CENTRE DE TABLE	roso	PLM		
16+	17++	15v+	13*	20 V	21	12		
CHANADES	STM DOUCE	JEUX DE FORE SPÉCIALE ANIMAUX	ses métro	VOLTICE BALLON	BOINE MÉLO	CAN HORSE		
ACTIVITÉ MANUELLE CARTE DE VIZEUX	DOCUMENTAIRE	GOLDS SEE (MANYS	Month DE NOT.	NEURI DE SIXINÉTÉ	SCHNE MELO	SORME MELO		
	SOUTH HUMINATIONS							
27	247	250		27		SALON DE THE		
JEU DE MOTS	MEMORY IMAGE	DEFICIONALIS	GEM DOUGE	BORNE MÉLO	VOLYIGE BALLON	WANDELINE		
INCALE OF NOR.	ORACIO Antonotiano	itu.	JEUR DÉ SOCIÉTÉ	GURNE MÊLD	LUTO	FUM		
30+	310							
STM DOUCE	FINALISATION THEME							
	HOT DE BIENDONAIS							
ACTIVITÉ MANUELLE	JEU DE FIN D'ANNÉE							
MOTINGITE FINE	ACTIVITÉ SPORTIVE	SOCIABILITÉ	CLATURES ET CEREBRAL	BIEN-ETHE	a distillation of the same	SWIRS		
◆DELPHIAE	TUTHAMA	YMARKE.	ETAGES	- Interviewe		200		

ANNEXE 4

HEURES D'ACTIVITÉS 2024								
	MOTRICITÉ FINE	MOTRICITĖ GLOBALE	BIEN-ÊTRE SOCIAL	BIEN-ÊTRE COGNITIF	BIEN-ĒTRE MORAL	SORTIES	TOTAL	
JANVIER	8	8	31	29	20	5	101	
FEVRIER	10	8	34	26	20	5	103	
MARS	10	12	40	15	19	5	101	
AVRIL	6	10	32	20	19	12	99	
MAI	4	11	32	18	14	11	90	
JUIN	8	9	36	15	14	11	93	
JUILLET	6	14	33	15	13	9	90	
AOUT	8	7	34	20	15	13	97	
SEPTEMBRE	8	10	38	16	18	13	103	
OCTOBRE	8	10	45	17	16	9	105	
NOVEMBRE	8	10	35	11	14	7	85	
DECEMBRE	10	8	37	12	18	6	91	
TOTAL	94	117	427	214	200	106	1158	

Motricité fine : activités manuelles, arts visuels, tricot...

Motricité globale : gym douce, voltige ballon, pétanque, parcours ergonomique...

Bien-être social : jeux de société, loto, grand jeux, film ...

Bien-être cognitif: memory, jeux de mots, documentaires, Picto langage...

Bien -être moral : intervenants extérieurs, relaxation, activités personnalisées, repas thérapeutiques...

Sorties: sorties minibus en parc aménagé, boisé, lac, plage...